



Senior Engineer Software Development (w/m/div)*

Stellenbeschreibung

MOTÉON entwickelt modernste Motorsteuerungen für Elektromotoren mit modellbasierten Methoden und verhilft Kunden im Automobilbereich damit zu schnellem und nachhaltigem Erfolg. In diesem Markt sind passende HW- und SW-Tools ein entscheidender Faktor.

Wir suchen neue Kolleginnen und Kollegen im Bereich der Softwareentwicklung für C++/Python, um in einem neu formierten, agilen Teamumfeld die nächste Generation SW-Tools für unsere Mechatronikingenieure und unsere Kunden zu entwickeln. Konkret soll ein bestehendes Tool in ein leistungsfähiges grafisches Framework weiterentwickelt werden und Kommunikationstreiber zu hauseigenen HW-Tools geschaffen werden. Auf dieser Basis sollen dann weitere wertvolle SW-Tools entstehen.

Zu Ihren neuen Aufgaben gehören u. a.:

- **Implementierung von SW-Tools und deren automatisierte Testung**
- **Mitwirkung im Aufbau der Prozesse und des Teams für SW-Tools für mechatronische Systementwicklung in Ilmenau**
- **Anforderungserhebung in Zusammenarbeit mit unseren Stakeholdern**
- **Erstellung von Konzepten und Spezifikationen für eine PC-Softwarelandschaft**
- **Mitarbeit in interdisziplinären mechatronischen Projekten zur Erlangung von Applikationskenntnis**

Ihr Profil

Sie erfüllen erfolgreich die Voraussetzungen, wenn Sie:

- **Ein Hochschulstudium im Bereich Informatik, Ingenieurinformatik** oder in einem vergleichbaren Studiengang abgeschlossen haben
- **Über mehrjährige Erfahrung im Bereich Softwaredesign und Softwareentwicklung verfügen**
- **Gute Programmierkenntnisse in C++** sowie **Programmierkenntnisse in Python mitbringen**
- Erfahrung in der **Entwicklung von grafischen Oberflächen** für das Windows-Betriebssystem vorweisen können, idealerweise mit C++/Qt
- Wünschenswerterweise bereits Erfahrungen im Umgang mit Git und Continuous Integration sammeln konnten
- **Teamfähigkeit** sowie Leidenschaft mitbringen, neue und kreative Ideen zu entwickeln
- Fließende **Deutsch- und Englischkenntnisse in Wort und Schrift**